Для кафедри стратегії підприємств ДВНЗ «КНЕУ імені Вадима Гетьмана» більшості означених критеріїв відповідає бізнес-симуляція «Sigam-Market» [2]. Саме ця програма дозволяє вирішити одночасно два важливих завдання. По-перше, вона дає можливість сформувати цілісне, комплексне уявлення про управління всіма основними бізнес-процесами. По-друге, всі вихідні дані коректно імплементуються в інформаційну систему 1С [3]. Покрокове індивідуальне виконання тренінгових завдань дозволить не тільки ознайомитися з характером робіт у різних підрозділах віртуального підприємства, але й отримати навички їхнього виконання в майже у такому ж самому середовищі, як би це відбувалося на реальному підприємстві. Таким чином, студент набуває «досвід роботи» ще до виходу на роботу.

Література

1. Опис тренінгу ViAL+ [Електронний ресурс]. — Режим доступу: http://kint.com.ua/ua/vial/description
2. *Банщиков П. Г.* Управління бізнес-процесами підприємства. Комплексний тренінг / П.Г. Банщиков, В.М. Гордієнко, О.О. Кизенко, Г.С. Скитьова. — К.: КНЕУ, 2010. — 283 с.
3. Оперативное управление в малом бизнесе с использованием программы «1С: Управление небольшой фирмой 8». — М.: Фирма 1С, 2011. — 193 с.

О. В. Грищенко,
Науково-дослідний центр індустріальних проблем розвитку Національної академії наук України (м. Харків)
В. Я. Паздрій,
ДВНЗ «КНЕУ імені Вадима Гетьмана» (м. Київ)

БІЗНЕС-СИМУЛЯЦІЯ VIAL+ — ПЕРШИЙ УКРАЇНСЬКИЙ СИМУЛЯТОР ВІРТУАЛЬНОГО ЕКОНОМІЧНОГО БІЗНЕС-ПРОСТОРУ

В сучасних умовах постіндустріальної, інформаційної економіки все актуальнішим стає вирішення проблем практичної підготовки спеціалістів у розрізі не тільки як базової освіти, а й поглиблення їх кваліфікації або зміни сфери їх діяльності.

Створення бізнес-симуляції, яка моделює економічну систему, максимально наближену до реальних економічних, у т. ч. ринкових процесів.

У результаті 5 років дослідження та спеціалізованих розробок було створено *бізнес-симуляцію ViAL+*, економічні взаємозв'язки якої відповідають специфіці української економіки та законодавству. Науковою базою розробки стали ДВНЗ «Київський національний економічний університет імені Вадима Гетьмана» та Науково-дослідний центр індустріальних проблем розвитку НАН України.

Бізнес-симуляція ViAL+ — це масштабна інтерактивна симуляційна система, яка створює віртуальне економічне середовище шляхом реалістичного відтворення процесів функціонування виробничого підприємства і створення «живого» конкурентного середовища між учасниками, які в модульованій ситуації приймають прикладні рішення і реагують на отримані результати.

При розробці симуляції було використано відміні від традиційних підходи — зроблено відмову від сценарного підходу, певного шляху проходження симуляції. Це дозволяє учасникам симуляції досягати високих результатів навчання не шляхом наближення до єдиного вірного рішення, а шляхом використання економічної логіки, яка відповідає сформованій самими учасниками ситуації віртуального ринку.

У бізнес-симуляції ViAL+ немає класичного сценарію, певного шляху проходження симуляції, як і немає єдино вірних рішень, щоб перемогти в симуляції.

Автори ViAL+ керувалися принципом створення середовища, в якому діє вся «фізика» (закони і закономірності) економіки підприємства, логіка бізнесу, і яка реагує на відповідні рішення учасника, видаючи результат, наближений до логіки, що відповідає реальності.

Участь у ViAL+ дає можливість отримати практичний досвід і навички управлінння економічними процесами, як у розрізі окремих функціональних служб підприємства, так і в процесі управління підприємством у цілому.

Учаснику надається можливість використовувати стандартні фінансові інструменти, визначати номенклатуру продукції, яка планується для виробництва, освоювати її у виробництві, розширяти та модернізувати виробничу технологічну базу, наймати та організовувати роботу персоналу. Використовуючи відповідні маркетингові інструменти, учасник має можливість почати просування та збут продукції.

Необхідно підкреслити, що підприємство під управлінням учасника знаходиться у ринковому середовищі, і під час прийняття рішень йому необхідно враховувати ринкову активність на ринку інших учасників ViAL+. Таким чином, конкурентна боротьба у віртуальному ринковому просторі активізує студента не тільки шукати ефективні інструменти та шляхи просування товару, але і вносити зміни у виробничий процес з метою зміни споживчих якостей продукції та оптимізації її собівартості.

Бізнес-симуляція ViAL+ пройшла апробацію протягом 2011—2012 років, у якій прийняло участь більше 300 осіб (студентів, аспірантів, молодих спеціалістів, викладачів), більшість з них дала позитивну оцінку щодо наповнюваності, корисності і необхідності бізнес-симуляції ViAL+.

Протягом 2013 року було проведено майстер-клас у рамках XXXVIII Міжнародної науково-методичної конференції «Якість вищої освіти: методологічні та методичні підходи щодо впровадження дистанційних технологій навчання» у Полтавському університеті економіки і торгівлі, в якому прийняли участь викладачі ВНЗ. Окремий семінар було проведено в Харківському національному економічному університеті (http://www.hneu.edu.ua/articles/profile/249).

Основними напрямами використання бізнес-симуляції ViAL+ є:

1. Проведення тренінгів, семінарів з управління економічними процесами в компанії як у вищих навчальних закладах, так і в тренінгових, начальних центрах.

2. Проведення виробничої практики для студентів ВНЗ.

3. Проведення турнірів як усередині ВНЗ, так і між різними ВНЗ в Україні.

4. Проведення корпоративних тренінгів для підвищення кваліфікації працівників.

Література

1. Компанія інтелектуальних технологій [Електронний ресурс]. — Режим доступу: www.kint.com.ua.

2. *Банщиков П.* Використання бізнес-симуляції ViAL+ в практичній підготовці бакалаврів і магістрів економічних спеціальностей / П. Банщиков, О. Грищенко, В. Паздрій // Інноваційні комп'ютерні технології у вищій школі: Матеріали 4-ї наук.-практ. конф. м. Львів, 20—22 листопада 2012 року / Відп. за випуск Л.Д.Озірковський. — Львів: Видавництво Львівської політехніки, 2012. — С. 65—70.

3. *Банщиков П. Г.* Перспективы использования бизнес-симуляции ViAL+ в подготовке специалистов экономической направленности /

П. Г. Банщиков, В. Я. Паздрий, А. В. Грищенко // Якість вищої освіти: методологічні та методичні підходи щодо впровадження дистанційних технологій навчання: матеріали XXXVIII між нар. наук.-метод. конф. (м. Полтава, 23—24 січня 2013 р.): у 2-х ч. — Полтава: ПУЕТ, 2013. — Ч. 2. — С. 263—265.

О. В. Дурандина,
Харьковский гуманитарный унивеситет
«Народная украинская академия» (м. Харків)

«БИЗНЕС-КУРС: КОРПОРАЦИЯ» VS ТРЕНИНГОВАЯ ДЕЛОВАЯ ИГРА «SIGAM»

Время предъявляет к преподавателям высшей школы повышенные требования. Общепризнанным является тот факт, что наиболее эффективны — активные формы обучения. Важное место среди них занимает метод компьютерных деловых игр. Его суть — управление виртуальным экономическим объектом, деятельность которого имитирует компьютер. Эффективность такого метода обучения признана как учеными, так и специалистами-практиками.

Существует много различных вариантов деловых компьютерных игр. Студенты Харьковского гуманитарного университета «Народная украинская академия» в течение обучения по специальности «Экономика предприятия» знакомятся со следующими: «Бизнес-курс: Корпорация» и тренинговая деловая игра «SIGAM». Сравнительной характеристике этих деловых компьютерных игр и посвящены данные тезисы.

Значение деловых игр при подготовке специалистов в области управления трудно переоценить, так как возможности получить управленческие навыки в реальных условиях у студентов весьма ограничены. Даже в рамках прохождения производственной практики на промышленном предприятии практиканту вряд ли кто-то даст возможность принимать реальные экономические решения, рискуя благополучием предприятия ради его обучения.

Выходом из сложившейся ситуации является внедрение в процесс обучения компьютерных деловых игр, которые представляют собой учебно-тренинговые компьютерные системы, построенные на основе математической модели, описывающей хозяйственный процесс и иные приближенные к реальности ситуации по определенным правилам [1]. Компьютерные деловые игры по-