

Як висновок можна сказати, що на місце традиційних для радянського роздрібу гастрономів і універмагів прийшли сучасні формати (супермаркети), працюють великі торгові центри/комплекси. Зараз роздрібна торгівля України знаходиться на етапі розвитку Інтернет-магазинів та становлення електронних супермаркетів. Проте, незважаючи на такі втішні результати досліджень, в Україні існують фактори, які стримують розвиток електронної комерції [3]:

- споживча ментальність українців;
- низький рівень проникнення Інтернету в регіонах;
- відсутність законодавчої бази, що регулює процес купівлі/продажу онлайн;
- низька ефективність більшості існуючих українських торгових майданчиків;
- відсутність налагодженої системи логістики, тобто доставка товарів зі складу Інтернет-магазину покупцю.

### *Література*

1. Дослідження INRISE Development (особливості Інтернет-торгівлі України) — <http://inrisedevelopment.com/data/research/2012>.
2. Дослідження GfK Ukraine (прогноз розвитку Інтернет-ритейлу) — <http://ain.ua/2012/11/09/101611>.
3. Planet Retail (Топ-ритейлери України 2012) — <http://www.sales-support.com.ua/index.php/novosti/27-10-krupnejshikh-ritejlerov-ukrainy.html>.
4. iMarketing-Club.com — <http://imarketing-club.com/stati/internet-magaziny-yelektronnaja-kommercija/internet-torgovlja-v-ukraine-obzortendencii-perspektivy.html>.

**Товкач Г. В.**

(ф-т міжнародної економіки і менеджменту, I курс)

## **ВПЛИВ РОБОТИ ЗА КОМП'ЮТЕРОМ НА ЗІР ЛЮДИНИ**

Сьогодні можна назвати комп'ютерною ерою. Персональні комп'ютери (ПК) все більше входять в повсякденне життя. Крім робочого дня, проведеного за комп'ютером в офісі, багато людей і вдома проводять за комп'ютером весь вечір, а часом і всю ніч, беручи участь у численних чатах і форумах. На перший погляд

проблема комп'ютера і зору проста. Зрозуміло, що потрібно «розумно» працювати за комп'ютером і «розумно» обирати комп'ютери. Та, незважаючи на постійний процес вдосконалення комп'ютерів, людина все ще залишається беззахисною перед ними. А відмовитися від застосування комп'ютерів неможливо, адже вони використовуються в усіх сферах діяльності людини.

Науковці багатьох країн (Англії, Швеції, США, Болгарії, Росії) досліджують вплив комп'ютерів на здоров'я людини. І виявляється, що питань, на які досі не знайдено відповідей, у цій галузі ще досить багато. Крім того, було доведено, що не всі чинники впливу комп'ютера відомі: в організмі людини відбуваються зміни біологічних структур. Останні дослідження показали, що через хвороби зору прогресують інші захворювання людини. Органи зору є найбільш чутливими і вразливими у системі людського організму і приймають на себе більшість «ударів» впливу комп'ютера. Ця проблема не досліджена до кінця, хоча вже сьогодні вдосконалені монітори, відпрацьовані правила гігієни і роботи за комп'ютером. Результати, яких вчені дійшли сьогодні і які були виявлені, свідчать про те, що комп'ютер негативно впливає на людину, її зорову систему.

Вважаю за необхідне підкреслити, що безконтрольне користування комп'ютером починає розвивати негативні тенденції зору. Внаслідок зорового навантаження (роботи перед дисплеєм) розвивається зорова втома (астенопія), а при тривалій роботі знижується гострота зору користувача. Зорова втома знижує зорову працездатність, значно підвищує збудливість зорових центрів у корі мозку, яке поширюється на інші відділи головного мозку і знижує загальну працездатність досліджених. У подальшому збудження змінюється гальмуванням, яке ще більше впливає на зниження працездатності людини. При напруженій роботі з комп'ютером відзначається стомлення в середньому через 4 години. Об'єктивні ж зміни фізіологічних показників з'являються вже після 2 годин роботи. Відбувається міопізація рефракції, яка частіше розвивається в осіб з аметропією, ніж з еметропією, та у дітей.

Встановлено, що при тривалій безперервній роботі за дисплеєм комп'ютера у користувача виникає зорова втома, яка пов'язана з трьома групами факторів: параметрами освітлення робочого місця; характеристиками дисплея; специфікою зорової роботи перед комп'ютером.

Факторами, які впливають на функціональний стан зорового аналізатору при роботі на ПК, є:

1. Виробниче середовище та особливості трудового процесу.
2. Внутрішні та зовнішні фактори діяльності.
3. Соціально-психологічна атмосфера.

Дослідженням, в якому я використовувала методи вивчення зорової пам'яті і уваги за власноручно розробленими таблицями та формулами, було встановлено, що внаслідок тривалої роботи більше 2 годин на ПК у користувачів підвищилась зорова втома і знизилась зорова увага в більшій мірі, порівняно з користувачами, які дотримувались санітарно-гігієнічних правил роботи за ПК.

Для попередження негативних впливів ПК на функцію зору необхідно вести контроль за зоровим навантаженням, чергувати роботу на ПК з відпочинком і виконанням лікувально-профілактичних вправ, дотримуватися правил роботи за комп'ютером. Принаймні після двох годин безперервної роботи з дисплеєм потрібно робити перерви. В перервах рекомендується залишати робоче місце, робити гімнастику, у тому числі і для очей, по можливості виходити на свіже повітря.

### *Література*

1. Аветисов Э. С. Близорукость. — М.: Медицина, 1986. — 236 с.
2. Гальперин С. Анатомия и физиология человека. — М.: Высшая школа, 1999. — 287 с.
3. Гигиенические требования к видеодисплейным терминалам, персональным ЭВМ и организация работы. Санитарные правила и нормы. СанПиН 2.2.2.542-96, Госкомсанэпиднадзор России, М., 1996, 55 с.
4. Дубинин А. Ребенок в мире TV и компьютеров. — М.: Даниловский благовестник, 1997. — 80 с.
5. Жидецкий В.Ц., Джигирей В.С. Основы охорони праці. — Львів: Афіша, 1999. — 348 с.
6. Иванченко К. Комп'ютери — дискомфорт для очей? // Будьмо здорові. — 1999. — № 1. — С. 8—9.

**Федько І. В., Шебеко Ю. В.**  
(ф-т економіки та управління, IV курс)

## **ТРАНСНАЦІОНАЛІЗАЦІЯ ЕКОНОМІЧНОГО РОЗВИТКУ УКРАЇНИ: СУЧАСНІ ВИКЛИКИ ТА ЗАГРОЗИ**

Однією з найважливіших тенденцій розвитку світового господарства є процес глобалізації. Яскравою ознакою цього процесу є формування транснаціональної економіки, де головними гравцями стають вже не держави і національні економіки, а транснаціо-